

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа № 14» имени А.М.Мамонова

Внеклассное мероприятие

Турнир "Инфовед"

Подготовила учитель информатики
Соколова Л.И.

Старый Оскол
2014

План мероприятия

Дата: 15 февраля 2014 г.

Класс: 10-А, 9-А, 9-В.

Тема: «Турнир «Инфовед».

Цель урока: создать условия для закрепления знаний и навыков по темам: «Системы счисления», «Основы алгоритмизации», «Моделирование», «Прикладная среда табличного процессора», «Коммуникации в глобальной сети Интернет», «Основы логики».

Задачи урока:

образовательные:

- повторение и закрепление основных понятий;
- формирование навыков практического применения знаний;

развивающие:

- развитие компетентностных умений и навыков (внимания, приёмов умственной деятельности, умения анализировать, сопоставлять, делать выводы);
- помощь учащимся в осознании практической значимости учебного материала;

воспитательные:

- формирование навыков оценивания результатов своей деятельности;
- формирование индивидуальной культуры и потребности в приобретении новых знаний;
- формирование интереса к предмету «Информатика»;
- развитие ценностно-ориентационных и компетентностных умений и навыков (самостоятельности, ответственности за себя и за своих коллег по игре);
- развитие толерантности при работе в коллективе.

Тип урока: урок обобщения и закрепления.

Вид урока: урок-игра.

Форма организации работы на уроке: групповая.

Оборудование: персональный компьютер, раздаточный материал.

Ход мероприятия

1. Организационный момент.

Приветственное слово ведущего: «Добрый день, дорогие друзья, уважаемые коллеги и гости нашего мероприятия! Мы рады приветствовать всех собравшихся в этом классе. Сегодня здесь будут состязаться две команды – «Знатоки» и «Буквоежки». Им предстоит пройти ряд испытаний, в ходе которых они смогут показать свои знания по информатике и умение применять их в нестандартных условиях. Участники команды, набравшей большее количество баллов и занявшей первое место, получают оценки “отлично” по информатике. Желаем успеха!»

2. Основной этап урока.

Конкурс «Анаграмма, или переставь буквы и получи слово».

Трионом	Монитор
Россецорп	Процессор
Камыш	Мышка
Перринт	Принтер
Рокурс	Курсор
Олисч	Число
Довоскид	Дисковод
Тьяамп	Память
Нерска	Сканер
Фргиак	График
Терчесвин	Винчестер
Ммедо	Модем
Торкаляльку	Калькулятор

Конкурс «Самый умный»

1. И город в Англии, и марка ружья, и разговорное название жесткого диска. (Ответ: Винчестер)
2. И нота, и язык программирования. (Ответ: СИ)
3. Как долго хранится информация в оперативной памяти компьютера? (Ответ: До выключения компьютера)
4. Оно есть как у файла, так и у человека. (Ответ: Имя)
5. Алфавит семеричной системы счисления. (Ответ: 0 1 2 3 4 5 6)
6. Исполнитель имеет две команды:
1) умножь на 2
2) прибавь 5
 Запишите порядок команд, необходимых для получения **числа 34 из числа 3**, количество команд не должно превышать 4. (Ответ: 1121)

7. Доступ к файлу **mus.avi**, находящемуся на сервере **net.ru**, осуществляется по протоколу **http**. В таблице фрагменты адреса закодированы буквами от А до Ж. Запишите последовательность этих букв, кодирующих адрес указанного файла в сети Интернет.

А	Б	В	Г	Д	Е	Ж
net.	http	ru	://	mus.	Avi	/

(Ответ: БГАВЖДЕ)

8. Дан фрагмент электронной таблицы

	А	В	С	Д
1	3	8	13	
2	5	=A3 + A\$1		
3	6			

Чему станет равным значение ячейки D1, если в неё скопировать формулу из ячейки B2?
 (Ответ: 18)

9. Даня записал IP-адрес школьного сервера на листок и положил его на стол. Его младшая сестра, играя, разрежала этот листок. Помогите Дане восстановить IP-адрес. В ответ запишите буквы соответствующих фрагментов без запятых, пробелов и разделителей.

А
Б
В
Г

.76

3.13

4.134

20

(Ответ: ГБВА)

10. Исполнитель Построитель перемещается по клеткам бесконечной вертикальной клетчатой доски, переходя по одной из команд в соседнюю клетку в указанном направлении, оставляя за собой след в виде закрашенных клеток.

Исполнитель выполнил следующую программу:

вверх вверх вверх вправо вправо вниз вниз вниз влево влево

Какую фигуру нарисовал исполнитель?

(Ответ: Прямоугольник)

11. На компьютере открыт текстовый редактор. Кот залез на стол и прошёлся по клавиатуре, набрав при этом несколько символов. В текстовом редакторе включена кодировка текста Unicode (16 бит на один символ). Сколько символов набрано в редакторе, если общий объём информации, набранный котом, составил 448 бит?
(Ответ: 28)

12. Какое из приведённых ниже названий животных соответствует условию $\neg(\text{первая буква гласная} \vee \text{вторая буква согласная}) \wedge (\text{предпоследняя буква согласная})$?
1) слон 2) жираф 3) корова 4) кролик
(Ответ: Корова)

13. Определите, что будет напечатано в результате выполнения программы, записанной ниже на языке программирования Pascal:

```
var k, s: integer;
begin
  k:=9; s:=43;
  while s >= 0 do begin
    k:= k - 1;
    s:= s - 2 * k
  end;
  writeln(k);
end.
```

(Ответ: 5)

14. Сколько единиц содержится в двоичной записи десятичного числа 124_{10} ?
(Ответ: 5)

15. Как представляется число 101010_2 в восьмеричной системе счисления?
(Ответ: 52_8)

16. На языке запросов поискового сервера для обозначения логической операции «ИЛИ» используется символ «|», а для обозначения логической операции «И» - символ «&». В таблице приведены запросы и количество найденных по ним страниц некоторого сегмента сети Интернет.

Запрос	Найдено количество страниц (в тысячах)
стипендии гранты	8000
стипендии	4000
гранты	7000

Какое количество страниц (в тысячах) будет найдено по запросу *стипендии & гранты*?
(Ответ: 3000)

Конкурс «Разгадай ребус»



Исполнитель



Интернет



Передача



Листинг



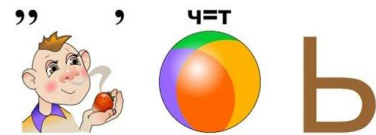
Винчестер



Накопитель



Процессор



Память



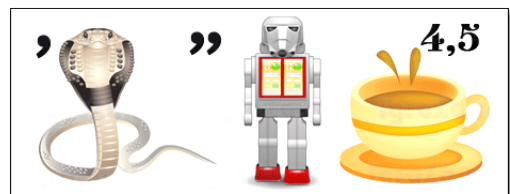
Роботландия



Клавиша



Истина



Обработка



Курсор



Утилиты

Конкурс «Весёлый вопрос».

1. Единица информации, о которой абсолютно достоверно известно, что она состоит из 8-ми более мелких единиц. (Ответ: Байт)
2. Остальные символы клавиатуры называют его «невидимкой». (Ответ: Пробел)
3. На какой плате компьютера размещен процессор: на системной или материнской? (Ответ: Это разные названия одной и той же платы)
4. Кто жужжит в дисководе? (Ответ: Овод – дисковод)
5. Что это за романтическое место в компьютере, где может причалить усталое и потрепанное бурями периферийное устройство? (Ответ: Порт)
6. Как называется человек – фанат компьютерных игр? (Ответ: Геймер)
7. Как на компьютерном жаргоне называется совокупность аппаратных средств? (Ответ: Железо)
8. Как называют начинающего пользователя? (Ответ: Чайник)
9. Взломщик компьютерных программ. (Ответ: Хакер)
10. «Мозг» компьютера. (Ответ: Процессор)
11. Что такое «подмышка» на компьютерном языке? (Ответ: Коврик)
12. Записана на диске, её любят и дети, и взрослые. (Ответ: Игра)
13. Компьютерный телевизор. (Ответ: Монитор)
14. Неприятный болезненный микроб, как у человека, так и у компьютера. (Ответ: Вирус)
15. Дощечка с кнопками. (Ответ: Клавиатура)

Конкурс «Словолов».

к	о	д	к	о	м	о	н	и	р
а	б	и	с	к	п	о	р	т	у
к	о	п	р	и	ь	р	к	о	л
л	у	б	и	т	ю	т	е	р	о
а	в	и	н	ч	е	с	т	и	н
п	л	а	т	п	к	д	л	к	
м	а	т	е	р	л	а	н	е	и
ы	т	у	б	о	м	н	к	р	э
ш	а	р	и	ц	е	ш	е	т	е
ь	с	а	т	е	с	с	о	р	я

к	о	д	к	о	м	о	н	и	р
а	б	и	с	к	п	о	р	т	у
к	о	п	р	и	ь	р	к	о	л
л	у	б	и	т	ю	т	е	р	о
а	в	и	н	ч	е	с	т	и	н
п	л	а	т	п	к	д	л	к	
м	а	т	е	р	л	а	н	е	и
ы	т	у	б	о	м	н	к	р	э
ш	а	р	и	ц	е	ш	е	т	е
ь	с	а	т	е	с	с	о	р	я

Конкурс «Опознай пословицу».

Программистские версии	Пословицы
На дисплей нечего пенять, коли видеокарта крива.	На зеркало нечего пенять, коли рожа крива.
Компьютер памятью не испортишь.	Кашу маслом не испортишь.
Дарёному компьютеру в системный блок не заглядывают.	Дарёному коню в зубы не смотрят.
В Силиконовую долину со своим компьютером не ездят.	В Тулу со своим самоваром не ездят.
Не Intel'ом единым жив процессорный мир.	Не хлебом единым жив человек.
Мал микропроцессор, да дорог.	Мал золотник, да дорог.
Не всё WINDOWS, что висит.	Не всё золото, что блестит.
Бит байт бережёт.	Копейка рубль бережёт.
Что из Корзины удалено, то пропало.	Что с возу упало, то пропало.
Два раза подумай, один раз удали.	Два раза подумай, один раз скажи.

Список источников:

1. Босова Л.Л. Занимательные задачи по информатике / Л.Л.Босова, А.Ю.Босова, Ю.Г.Коломенская. – 4-е изд., испр. и доп. – М. : БИНОМ. Лаборатория знаний, 2010.
2. ГИА-2013 : Экзамен в новой форме : Информатике : 9-й класс: Тренировочные варианты экзаменационных работ для проведения государственной (итоговой) аттестации в новой форме / авт.-сост. Д.П.Кириенко, П.О.Осипов, А.В.Чернов. – Москва: Астрель, 2013. – (Федеральный институт педагогических измерений).
3. Л.Л.Босова, А.Ю.Босова Информатика и ИКТ: поурочные разработки для VIII-IX классов //Журнал «Информатика в школе» № 6 (89) 2013 г.
4. www.metod-kopilka.ru
5. www.igraza.ru
6. www.festival.1september.ru
7. www.uchportal.ru